

Cryptographic Treatment of Private User Profiles

CAST-Workshop am 24.11.2011 (CAST-Förderpreis 2011)



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Felix Günther

TU Darmstadt

Das Internet und seine „Benutzer“

Soziale Netze, Interaktion und Online Communities dominieren Internet von heute.
Services von Benutzern für Benutzer – die Benutzer im Zentrum des Internets.



Soziale Netzwerke = Global Players

Soziale Netze sind überall auf der Welt populär wie nie.

WORLD MAP OF SOCIAL NETWORKS

December 2010



credits: Vincenzo Cosenza www.vincos.it

license: CC-BY-NC

source: Google Trends for Websites / Alexa

Facebook allein hat über **800 Mio. aktive Nutzer**, 50% loggen sich täglich ein.

Interaktion im Netz basiert auf **von Benutzern eingestellten Inhalten**.

Inhalte

- ▶ Personenbezogene Informationen: Name, Adresse, Tätigkeiten, ...
- ▶ Digitale Daten: Fotos, Videos, Kommentare, ...

Soziale Interaktion

- ▶ Daten publizieren (und verändern), von anderen publizierte Daten abrufen
- ▶ neue Kontakte knüpfen, (synchron/asynchron) kommunizieren

Inhalte + soziale Interaktion können Informationen über Benutzer verraten.

Inhalte von Benutzern



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

POST-PRIVACY
Privatsphäre war gestern
VON PAUL SOLBACH
11. NOVEMBER 2011

picture alliance



Interaktion in

Mark Zuckerberg über Privacy:

"That social norm is just something

Inhalten.

Inhalte

**Deine Facebook-Kommentare werden in
Googles Suche angezeigt**



▶ Pe

Google hat damit begon
integrieren. Dies war bis
auf iFrames, bzw. AJAX u
diese Hürde überwunde
Kommentare ausgeles

Trotz Zensur gibt es im Iran 17 Millionen Facebook-Nutzer

vorlesen / MP3-Download



Trotz Internetzensur nutzen mindestens 17 Millionen Iraner das Social Network

Soziale

**Karman widmet Nobelpreis
arabischem Frühling**



▶ Date

Friedensnobelpreis an drei Frauenrechtlerinnen

▶ neue

Ein Preis für Frauen: Den Friedensnobelpreis erhalten Liberias Präsidentin Johnson-Sirleaf, die liberianische Aktivistin Gbowee und die jemenitische Journalistin Karman für den Kampf für Frauenrechte. Karman widmete den Preis dem arabischen Frühling.

litärischen Organisation
gen der Regierung, den
rollieren, seien gescheitert,
ionsgarden angegliedert.

<http://heise.de/-1356073>

umzieren

Inhalte

<http://www.heute.de/ZDFheute/inhalt/8/0,3672,8356296,00.html>

er Benutzer verraten.

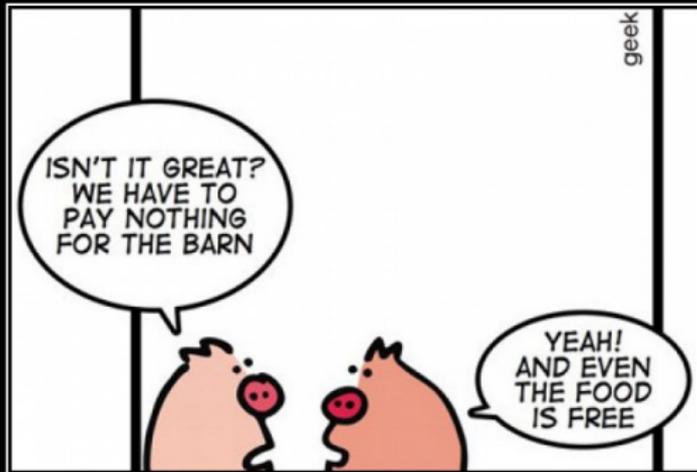
Inhalte von Benutzern



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

POST-PRIVACY

Cicero ONLINE
DANKBAR FÜR
RECHNUNGSGEBER



FACEBOOK AND YOU

If you're not paying for it, you're not the customer.
You're the product being sold.

<http://failbook.failblog.org/2011/09/26/funny-facebook-fails-oinkonomics/>, <http://geekandpoke.typepad.com/geekandpoke/2010/12/the-free-model.html>

Deine
Google

- ▶ Pe Google h
- ▶ Di integrier
- ▶ auf iFran
- ▶ diese Hü
- ▶ Kommer

Soziale Ka
ara

- ▶ Date Frie
- ▶ neue Ein
- ▶ Johr
- ▶ Jour
- ▶ Preis

Nutzer

ise online

netzwerk
nisation
ng, den
escheitert,
gliedert.

e.de/-1356073

en

Benutzer verraten.

Zentrale Aufgabe: Schutz von Privatsphäre und Benutzerdaten

Nicht-kryptographische Ansätze

- ▶ [Carminati, Ferrari, Perego 2009] Zugriffskontrolle mit semantischen Regeln und Beweisen, semi-zentralisierte Infrastruktur, synchrone Kommunikation

Kryptographische Ansätze

- ▶ [Lucas, Borisov 2009] zentralisierter Ansatz, erfordert Vertrauen in Provider
- ▶ [Graffi et al. 2009, Baden et al. 2009 (OSN Persona)] Attribute-Based Encryption, ohne formales Modell, nur Vertraulichkeit der Daten
- ▶ [Jahid, Mittal, Borisov 2011 (EASiER)] Attribute-Based Encryption, semi-trusted Server, nur Vertraulichkeit der Daten

Fokus dieser Arbeit: Kryptographisches Modell und Benutzerprofile

Vorteile eines kryptographischen Ansatzes

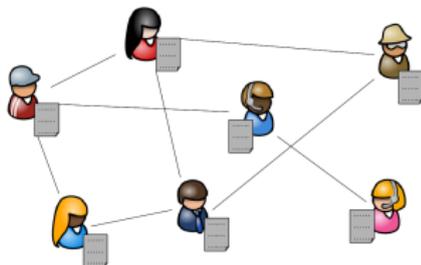
- ▶ Verfahren als **Baustein** für eigentliche Anwendung, vielfach einsetzbar
- ▶ **Formales Modell**: Was sind Profile? Was genau heißt Privatsphäre?
- ▶ **Formale Beweise**: Erreichen eines Schutzziels beweisbar.

Benutzerprofil

- ▶ zentrales Element jeder Online-Community
- ▶ „Benutzer = Profil“ in sozialen Netzen

Funktionalität

- ▶ Daten **publizieren** und **abrufen**
- ▶ **Zugriffsrechte erteilen** und **entziehen**



- ▶ Ein **Profil** P wird modelliert als Menge von Paaren

$$P \stackrel{\text{def}}{=} \{(a, \bar{d}) \mid a \in \mathcal{I}, \bar{d} \in \{0, 1\}^*\}$$

- ▶ \mathcal{I} ist eine Menge von eindeutigen **Attribut-Indizes** a
- ▶ \bar{d} ist der zugehörige, in P gespeicherte **Wert**
- ▶ P ist öffentlich und authentisiert durch seinen **Besitzer** U_P
- ▶ U_P besitzt einen **Profil-Management-Schlüssel** pmk
- ▶ U_P kennt **Attribut** d und **autorisierte Gruppe** G zu $(a, \bar{d}) \in P$

Besitzer U_P



Öffentliches Profil P

(a_1, \bar{d}_1)
 (a_2, \bar{d}_2)
 (a_3, \bar{d}_3)

Autorisierte Gruppen G_i

für a_1 :  
für a_2 :  
für a_3 :  

Indizes können auch
Pseudonyme sein

Beispiele

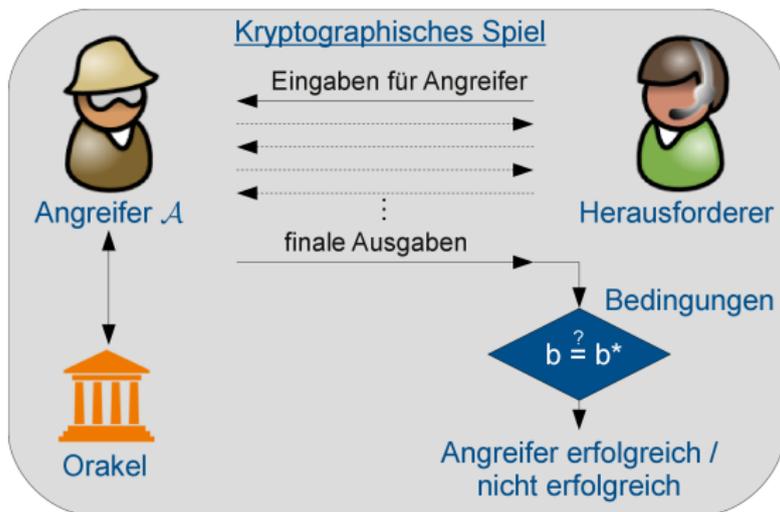
a = Geburtstag a = 2123
 \bar{d} = %\$\$%\$\$! \bar{d} = \$#~&";
 d = 01.04.1982 d = Bart Simpson

Ein Profil-Management-Schema besteht aus

<code>Init(κ)</code>	Initialisiert P und erstellt pmk .
<code>Publish($pmk, P, (a, d), G$)</code>	Fügt (a, \bar{d}) zu P hinzu, gibt Zugriffsschlüssel rk_U für jeden $U \in G$ aus.
<code>Retrieve(rk_U, P, a)</code>	Gibt entweder das Attribut d oder \perp zurück.
<code>Delete(pmk, P, a)</code>	Löscht (a, \bar{d}) aus P .
<code>ModifyAccess(pmk, P, a, U)</code>	Gewährt oder widerruft Zugriffsrecht für U auf $(a, \bar{d}) \in P$.

Wenn $U_P(a, \bar{d})$ in P publiziert und nicht gelöscht hat
und U (nicht-widerrufene) Zugriffsrechte für a (als Teil seines rk_U) hat,
dann kann U das Attribut d abrufen.

Wie Angriffe auf ein (formales) Krypto-Schema definieren?



Sicherheitsdefinition: Schema sicher $\Leftrightarrow \text{Pr}[\mathcal{A} \text{ erfolgreich}]$ vernachlässigbar

PPT-Angreifer \mathcal{A} interagiert mit Nutzern und Profilen mittels **Orakel-Anfragen**:

$\text{Corrupt}(U)$	Korrumpiert U komplett, \mathcal{A} erhält pmk und alle rk_U .
$\text{Publish}(P, (a, d), G)$	U_P veröffentlicht (a, d) und erteilt allen in G Zugriff.
$\text{Retrieve}(P, a, U)$	Ruft a aus P im Namen von U ab.
$\text{Delete}(P, a)$	U_P löscht (a, \bar{d}) aus P (falls existent).
$\text{ModifyAccess}(P, a, U)$	U_P gewährt oder widerruft Zugriffsrecht für U auf $(a, \bar{d}) \in P$.

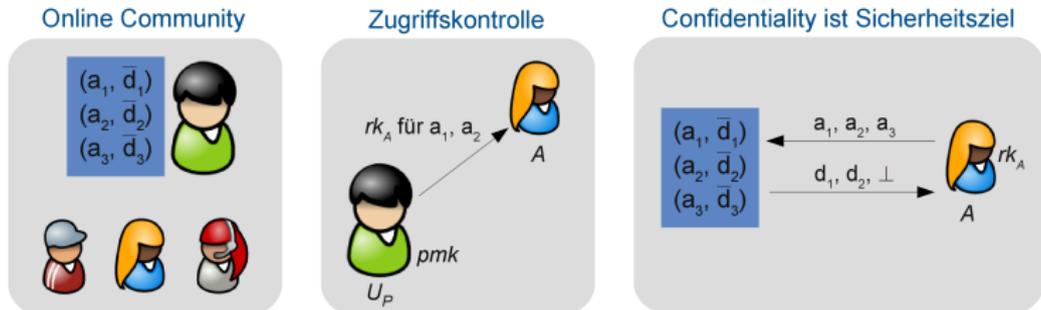
\mathcal{A} hat jederzeit (Lese-) **Zugriff auf alle Profile** im System.

\mathcal{A} ist **adaptiv**, erhält mittels Anfragen Kontrolle über (alle) Profile und Attribute.

Sicherheitsziel: Confidentiality

U_P veröffentlicht Paare (a, \bar{d}) in P und verteilt Zugriffsschlüssel rk_U an Benutzer U .

Confidentiality: Attribute d sind vor nicht-autorisierten Nutzern geschützt.



Indistinguishability-Ansatz:

\mathcal{A} ohne Zugriffsrechte für (a, \bar{d}) kann nicht unterscheiden, welches Attribut d in \bar{d} verschlüsselt ist.

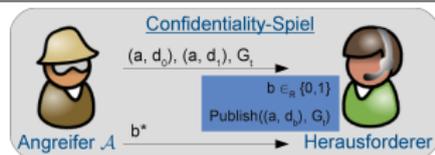
... sogar wenn \mathcal{A} andere Attribute im gleichen Profil lesen kann.

Sicherheitsziel: Confidentiality

Formale Definition

Confidentiality-Spiel (high-level):

1. Führe $\text{Init}(\kappa)$ für jeden Benutzer U aus.
2. \mathcal{A} interagiert mit Nutzern durch Anfragen und gibt aus:
 - ▶ zwei Index-Attribut-Paare $(a, d_0), (a, d_1)$
 - ▶ Gruppe von Benutzern G_t
 - ▶ Profilbesitzer U_P , der nicht in G_t ist
3. Wähle Bit $b \in_R \{0, 1\}$. Führe $\text{Publish}(pmk, P, (a, d_b), G_t)$ aus.
4. \mathcal{A} interagiert mit Nutzern durch Anfragen und gibt ein Bit b^* aus.



\mathcal{A} ist **erfolgreich** wenn:

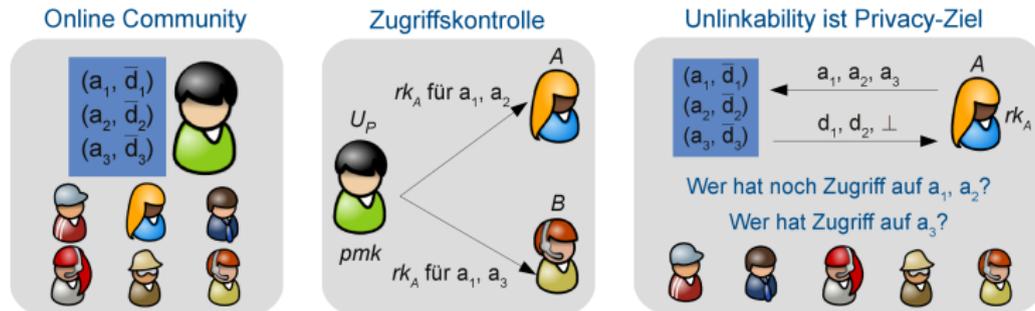
- ▶ $b = b^*$
- ▶ \mathcal{A} hat weder U_P noch einen jemals für a autorisierten Benutzer korrumpiert
- ▶ \mathcal{A} hat d_b nicht trivial mittels Retrieve-Anfrage abgerufen

Ein Profil-Management-Schema ist **confidential** wenn für alle \mathcal{A} gilt:
 $|\text{Pr}[\text{erfolgreicher Angriff}] - 1/2|$ ist vernachlässigbar in κ .

Privacy-Ziel: Unlinkability

Besitzer U_P weiß, welche Benutzer Zugriff auf welche Paare (a, \bar{d}) in P haben.

Unlinkability: Profile verraten nicht, wer auf welche Attribute zugreifen darf.



Indistinguishability-Ansatz:

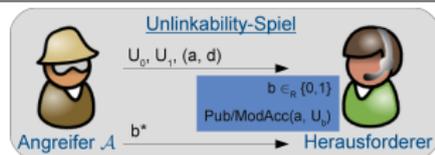
A mit Zugriffsrechten für (a, \bar{d}) kann nicht unterscheiden, ob Nutzer A oder Nutzer B Zugriff auf a gewährt wurde.

Privacy-Ziel: Unlinkability

Formale Definition

Unlinkability-Spiel (high-level):

1. Führe $\text{Init}(\kappa)$ für jeden Benutzer U aus.
2. \mathcal{A} interagiert mit Nutzern durch Anfragen und gibt aus:
 - ▶ zwei Benutzer U_0, U_1 , Index-Attribut-Paar (a, d) , Profilbesitzer U_P
3. Wähle Bit $b \in_R \{0, 1\}$.
 - ▶ Wenn $(a, \cdot) \notin P$, führe $\text{Publish}(pmk, P, (a, d), \{U_b\})$ aus.
 - ▶ Wenn $(a, \cdot) \in P$, führe $\text{ModifyAccess}(pmk, P, a, U_b)$ aus.
4. \mathcal{A} interagiert mit Nutzern durch Anfragen und gibt ein Bit b^* aus.



\mathcal{A} ist **erfolgreich** wenn:

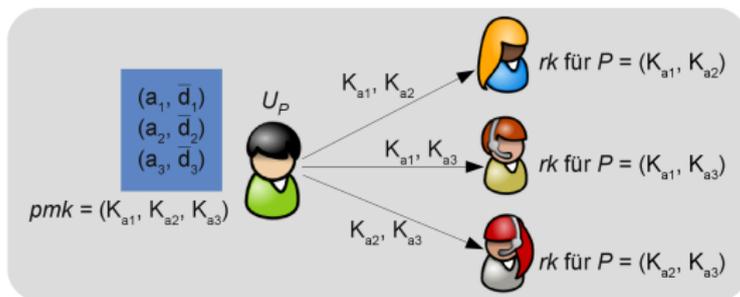
- ▶ $b = b^*$
- ▶ U_P, U_0 und U_1 wurden nicht korrumpiert
- ▶ \mathcal{A} hat weder $\text{Retrieve}(P, a, U_0)$ noch $\text{Retrieve}(P, a, U_1)$ angefragt

Ein Profil-Management-Schema ist **unlinkable** wenn für alle \mathcal{A} gilt:
 $|\text{Pr}[\text{erfolgreicher Angriff}] - 1/2|$ ist vernachlässigbar in κ .

- ▶ Intuitiver Ansatz: Teile einen geheimen Schlüssel pro Attribut.
- ▶ Separate Schlüssel $K_a \leftarrow SE.KGen(\kappa)$ für jedes (a, \bar{d}) : $\bar{d} = SE.Enc(K_a, d)$
- ▶ Revokation: erneute Verschlüsselung mit neuem K_a

(SE.KGen, SE.Enc, SE.Dec)
CCA-sicheres Sym. Enc. Verfahren

KGen(κ): gibt Schlüssel K aus
Enc(K, M): gibt Chiffre C aus
Dec(K, C): gibt Nachricht M oder \perp aus



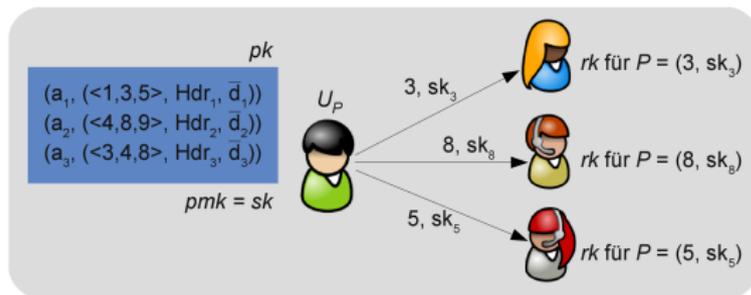
- ▶ Gewährleistet Confidentiality und perfekte Unlinkability
- ▶ Aber: Jeder Benutzer muss **einen Schlüssel pro Attribut pro Profil** speichern

- ▶ Nutzer verwalten je **eigene Broadcast-Gruppe** mit $(pk, sk) \leftarrow BE.Setup(\kappa, n)$
- ▶ Jeder autorisierte Benutzer i erhält **einen Schlüssel sk_i** pro Profil
- ▶ Für jedes (a, d) und autorisierte Nutzer S : $(Hdr, K_a) \leftarrow BE.Enc(S, pk)$,
 $\hat{d} = SE.Enc(K_a, d)$ und dann $\vec{d} = (Hdr, S, \hat{d})$.
- ▶ Revokation: erneute Verschlüsselung mit neuem (Hdr, K_a) für modifiziertes S

(BE.Setup, BE.KGen, BE.Enc, BE.Dec)
adaptiv CCA-sicheres Br. Enc. Verfahren

Setup(κ, n): gibt Paar (sk, pk) aus
KGen(i, sk): gibt Schlüssel (i, sk_i) aus
Enc(S, pk): gibt (Hdr, K) aus
Dec(S, i, sk_i, Hdr): gibt K oder \perp aus

Schlüssel K verwendet mit SE-Verfahren
[Gentry, Waters 2009]



- ▶ Erreicht Confidentiality und perfekte Anonymity (schwächer als Unlinkability)
- ▶ Dafür: Jeder Benutzer muss nur **einen Schlüssel pro Profil** speichern

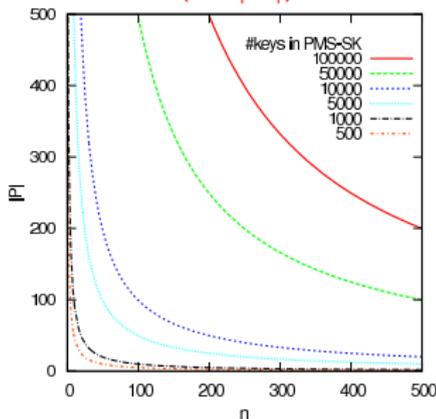
Overhead für die Speicherung der Schlüssel

- ▶ Jeder Benutzer hat im Durchschnitt n Kontakte.
- ▶ Jeder Benutzer teilt im Schnitt $|P|$ Attribute mit jedem seiner Kontakte.

SK-Verfahren

$(n + 1) \cdot |P|$ Schlüssel pro Nutzer

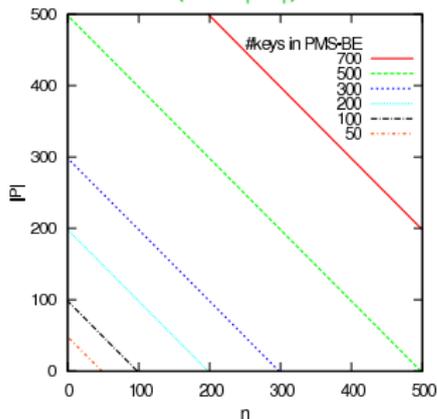
$O(n \cdot |P|)$



BE-Verfahren

$n + 2 + |P|$ Schlüssel pro Nutzer

$O(n + |P|)$



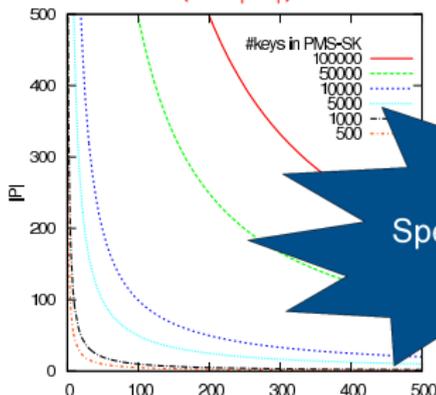
Overhead für die Speicherung der Schlüssel

- ▶ Jeder Benutzer hat im Durchschnitt n Kontakte.
- ▶ Jeder Benutzer teilt im Schnitt $|P|$ Attribute mit jedem seiner Kontakte.

SK-Verfahren

$(n + 1) \cdot |P|$ Schlüssel pro Nutzer

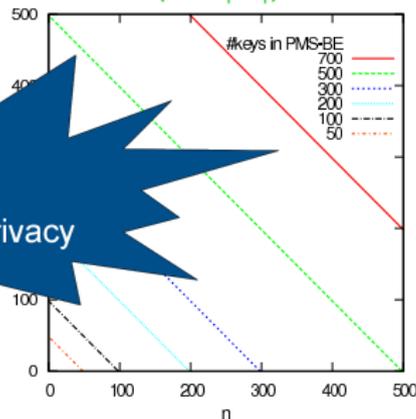
$O(n \cdot |P|)$



BE-Verfahren

$n + 2 + |P|$ Schlüssel pro Nutzer

$O(n + |P|)$



Trade-Off
Speicher vs. Privacy

Schlüssel-Updates mittels Group Key Management (LKH, OFT) optimierbar

Analyse für Facebook, Twitter, XING, Flickr (basierend auf deren Statistiken)

Community	# Kontakte	# Attribute	# Schlüssel		Speicherbedarf (KB)*	
			SK	BE	SK	BE
facebook	150	180	~27000	332	650	8
	50	180	~9000	232	220	6
XING 	168	~36	~8350	220	200	5
flickr	12	200	2000	214	62	5

* 192-bit-Schlüssel (SE und BE)

- ▶ Kosten für SK und BE differieren um Faktor 10 bis 80
- ▶ In SK und BE liegt **Overhead unter 1 MB**, was zumeist akzeptabel sein dürfte

Erstes kryptographisches Modell für private Benutzerprofile

- ▶ Sicherheitsziel: **Confidentiality** von Profildaten (einzelnen Attributen)
- ▶ Privacy-Ziel: **Unlinkability / Anonymity** autorisierter Benutzer
- ▶ Sicherheit / Privacy in **zentralisierten und dezentralisierten Netzen**

Zwei Verfahren als Bausteine

- ▶ **SK**: Symmetrische Verschlüsselung, ein Schlüssel pro Attribut, Conf. + Unlink.
- ▶ **BE**: Broadcast-Verschlüsselung, ein Schlüssel pro Profil, Conf. + Anon.

Theoretische und Praktische Evaluation

- ▶ Trade-Off: Speicherbedarf vs. Privacy, beide Verfahren praktikabel

Ausblick

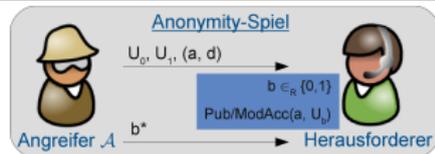
- ▶ Umsetzung in **Browser-Plugin für existierendes Netzwerk**
- ▶ Instantiierung mit **Anonymous Broadcast Encryption** [Libert et al. 2011]

Privacy-Ziel: Anonymity

Formale Definition

Anonymity-Spiel (high-level):

1. Führe $\text{Init}(\kappa)$ für jeden Benutzer U aus.
2. \mathcal{A} interagiert mit Nutzern durch Anfragen und gibt aus:
 - ▶ zwei Benutzer U_0, U_1 , Index-Attribut-Paar (a, d) , Profilbesitzer U_P
3. Wähle Bit $b \in_R \{0, 1\}$.
 - ▶ Wenn $(a, \cdot) \notin P$, führe $\text{Publish}(pmk, P, (a, d_b), \{U_b\})$ aus.
 - ▶ Wenn $(a, \cdot) \in P$, führe $\text{ModifyAccess}(pmk, P, a, U_b)$ aus.
4. \mathcal{A} interagiert mit Nutzern durch Anfragen und gibt ein Bit b^* .



\mathcal{A} ist **erfolgreich** wenn:

- ▶ $b = b^*$
- ▶ U_P, U_0 und U_1 wurden nicht korrumpiert
- ▶ \mathcal{A} hat weder $\text{Retrieve}(P, a, U_0)$ noch $\text{Retrieve}(P, a, U_1)$ angefragt
- ▶ U_0 zugriffsberechtigt für ein Attribut $\iff U_1$ ist ebenfalls zugriffsberechtigt

Ein Profil-Management-Schema ist **anonym** wenn für alle \mathcal{A} gilt:

$|\text{Pr}[\text{erfolgreicher Angriff}] - 1/2|$ ist vernachlässigbar in κ .